



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

UEFA

PLAY  
MAKERS

Inspired by



# GUIDA ALLA FORMAZIONE PLAYMAKERS

## COACH DELIVERERS

La formazione nell'ambito del UEFA Playmakers Programme è un passaggio obbligato per poter aver Coach qualificati e in grado di portare avanti l'attività secondo la vision, la mission e le linee guida propri di un progetto paneuropeo. (Per maggiori informazioni sul UEFA Playmakers Programme visita la sezione dedicata del sito ufficiale FIGC).

A partire dal 2022 FIGC-SGS ha studiato una soluzione nuova rispetto al primo corso proposto nel 2021 per favorire la partecipazione e la diffusione della metodologia e dei principi del progetto. A guidare questa scelta sono state le necessità di proporre un percorso flessibile e facilmente fruibile oltre alla necessità di abbinare una formazione teorica ad applicazioni pratiche di quanto appreso.

Questa guida fornisce indicazioni pratiche per intraprendere il percorso di formazione UEFA Playmakers.

### 1- A chi si rivolge

La formazione nell'ambito UEFA Playmakers Programme si rivolge a tutti i soggetti che saranno impegnati nell'organizzazione e nello svolgimento delle sessioni previste. È destinato ai collaboratori e alle collaboratrici sia che tesserati per le società coinvolte. Tutti i soggetti che intervengono nel progetto devono aver completato una formazione dedicata che permetta loro di interpretare al meglio le diverse mansioni e i ruoli assegnati.

### 2- Requisiti per la partecipazione

Trattandosi di un progetto ludico motorio di avviamento al calcio, rivolto alle bambine tra i 5 e gli 8 anni, sono stati individuati dei requisiti di base che rendono possibile un effettivo impegno nelle sessioni Playmakers al termine della formazione.

I requisiti individuati sono i seguenti e sono tra loro alternativi:

- Qualifica da allenatore riconosciuta dalla FIGC: (UEFA Pro, UEFA A, UEFA B, UEFA C, allenatore dilettante, Grassroots Level E)
- Laurea in scienze motorie (triennale E/O magistrale)
- Esperienza come insegnante e/o come istruttore con gruppi della fascia d'età del progetto (5-8 anni)

È preferibile ma non vincolante l'aver maturato una precedente esperienza nell'ambito dell'attività femminile.

Come UEFA Playmakers siamo interessati alla diffusione dei nostri principi e della nostra metodologia per supportare il più possibile il percorso delle realtà territoriali. Qualora un iscritto o un'iscritta non sia in possesso dei requisiti richiesti, si è deciso di consentire l'accesso al materiale di formazione. Non sarà invece possibile sostenere il test e conseguire l'attestato. Sarà possibile frequentare il corso come uditrice o uditore ma non si potrà assumere il ruolo di Coach responsabile della sessione. Si potrà però supportare un Coach formato, nel corso delle attività.

### 3- Iscrizione

Per iscriversi al corso è necessario compilare il form disponibile ai seguenti link:

[LINK PER COLLABORATORI E COLLABORATRICI SGS](#)

[LINK PER STAFF SOCIETÀ](#)

Il form deve essere compilato in tutte le sue parti e devono essere allegati tutti i documenti richiesti. In caso di compilazione errata o di documenti mancanti la domanda di iscrizione sarà valutata come irricevibile.

N.B. A chi prenderà parte al corso sono richiesta anche degli adempimenti nell'ambito della tutela dei minori. Tra questi, al momento dell'iscrizione e qualora non siano già stati consegnati nella stagione in corso, dovranno essere compilati, sottoscritti e allegati l'autodichiarazione del casellario e dei carichi pendenti (disponibile [QUI](#)) e il codice di condotta FIGS-SGS per membri dello staff (Disponibile [QUI](#)).

Lo Staff FIGC-Playmakers analizzerà le candidature ricevute e esprimerà parere negativo o positivo alla partecipazione. In entrambi i casi verrà inviata una mail informativa.

#### **4- Scadenze e tempistiche**

Le domande di iscrizione dovranno essere inviate **entro e non oltre il 19 settembre 2022**.

Lo staff SGS-Playmakers si riserva di accogliere eventuali domande in deroga a tali scadenze in caso di situazioni particolari che verranno valutate singolarmente. Ogni iscritto riceverà successivamente una mail di conferma della partecipazione oltre ad ulteriori indicazioni per proseguire il percorso.

Il percorso di formazione, secondo la struttura che verrà indicata negli articoli successivi, è pensato con una formula blended e si articola in più fasi che seguiranno la segue programmazione:

**Dal 22 settembre:** Apertura moduli di formazione

**Entro il 23 ottobre:** Completamento corso di formazione e-learning

**26 ottobre:** test di verifica

#### **5- Struttura**

Il percorso di formazione si articola in due parti: una di e-learning e una pratica in campo. La parte di studio -learning e la formazione pratica in campo possono essere portate avanti parallelamente, qualora sia già stato dato il via alle sessioni di allenamento.

**E-learning:** per tutti i partecipanti è disponibile un corso online, articolato in moduli. Ogni modulo comprende video/podcast, documenti, slide, materiale di approfondimento e un breve test finale. Tutti i moduli devono essere seguiti e completati in tutte le loro parti. Solo al completamento dell'ultimo modulo la parte "teorica" del percorso può dirsi conclusa. All'interno dei moduli sono previsti anche degli assignemnt per l'approfondimento e lo studio individuale che formano parte integrante del percorso

**Pratica in campo:** all'avvio del blocco di sessioni Playmakers, i partecipanti al corso saranno chiamati a svolgere alcune sessioni pratiche in campo a supporto del Coach SGS responsabile della sessione. Sarà quest'ultimo a monitorare i corsisti e a fare in modo che sperimentino l'attività pratica, mettendo in campo quanto appreso durante il corso. Ciascun partecipante dovrà prendere parte ad almeno 3 sessioni pratiche. Qualora il Coach responsabile lo ritenga necessario, il numero di sessioni potrà essere maggiore.

#### **6.1 – Verifica: test e assignment**

Per il completamento del percorso verranno valutati:

- Gli assignment individuali
- Il test di verifica finale

Il test finale si articola in n.20 domande a risposta multipla e n.4 domande a risposta aperta. A ciascuna domanda multipla è assegnato 1 punto, a ciascuna domanda a risposta aperta sono assegnati 2,5 punti sulla base dell'esattezza e della completezza di quanto fornito. In caso di risposta errata, per le domande a risposta multipla, è assegnata una penalità di -0,5; alle domande prive di risposta verrà assegnato il punteggio 0. Il test si considera superato se il punteggio finale è pari o superiore a 18. Il tempo a disposizione è di 40 minuti. Sulla base di esigenze logistico-organizzative alcune attribuzioni o le tempistiche potrebbero essere modificate. I partecipanti saranno informati di eventuali modifiche.

Potranno concludere con esito positivo il percorso di formazione Playmakers, tutti i candidati che avranno ottenuto un punteggio positivo sia negli assignment che nel test finale. L'esito verrà comunicato via mail. A questo dovrà aggiungersi la valutazione positiva da parte del Coach responsabile con riferimento all'attività pratica.

## **6- Piattaforma**

Il corso verrà erogato in modalità online. I documenti saranno messi a disposizione sul Cloud TIM "Dataspace". Anche il test sarà in modalità online; verranno utilizzati Microsoft Teams e Google Form. Sarà quindi necessario avere a disposizione un computer con accesso a internet.

## **7- Attestato di partecipazione**

A tutti i partecipanti che avranno portato a termine con valutazione positiva anche la parte pratica sarà riconosciuto un attestato UEFA-Playmakers. I certificati conferiti, sulla base della Coaching Convention UEFA, varieranno a seconda che il corsista sia in possesso di una qualifica da allenatore (almeno UEFA C) o meno.

L'attestato verrà inviato via mail in formato digitale. Prima del conseguimento dell'attestato verrà richiesta la compilazione di un questionario di gradimento riferito all'intero corso.